Engenharia de Software III

Professor Giuliano

13 de fevereiro de 2023

Slides 3 – 5

Qual é o problema da arquitetura?

Slide 8: Como resolver?

Herança das classes mãe pra filha, pai pra filho

Pato, cachorro, gato

A longo prazo, audição

Arquitetura com herança

Muitas referências (falta de organização do código)

Duplicação de código/repetição de código

Manutenção ruim

Slide 08: como resolver o programa

Dois conceitos: encapsulamento e polimorfismo

Voar e fazer quack

(ver UML)

Encapsulamento e Polimorfismo

Interface não implementa método

Implementação do método voar

System,out,print(estou voando)

Abacaxi

Pvoo

3, 4, 1000, n

Apontar para a interface (voo ou abacaxi)

Para você ter um tipo de método

Aluno e uma generalização

Bertoti, Souza, silva, pereira

Joao, Ana, maria...

O código que foi feito no futuro será baseado no passado

Ingredientes em uma pizza, massa, molho, queijo, azeitona

~~Disque denúncia (21)2253-1177~~

Azeitona implementar a interface ingrediente

Em engenharia de software III

Padrões de projeto, resolve um problema especifico

Um dos padrões e estratégia

Quase todo mundo não precisa

Quem não era precisa

Pasta estratégia

Não e com pato

Um exemplo

Diagrama de classes em código (em java)

Um repositório chamado Bertoti

Uma pasta de cada matéria

<https://www.passaro.org/especies-de-patos-mais-conhecidos/>

<https://www.peritoanimal.com.br/tipos-de-patos-23377.html>

<https://www.mundoecologia.com.br/animais/especies-de-pato-lista-com-tipos-nome-e-fotos/>

<http://www.wikiaves.com.br/wiki/anatidae>

<https://br.pinterest.com/jorgeluisguillenchavez1/especies-de-patos/>

<https://www.portaldosanimais.com.br/informacoes/quais-sao-as-especies-de-patos-brasileiros/>

<https://segredosdomundo.r7.com/patos-animais/>

<https://www.ultimosrefugios.org.br/especies-patos-e-gansos>

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Pato>